

УТВЕРЖДЕНО
Решением Исполнительного комитета
ОО «Федерация настольного тенниса
Республики Казахстан»
протокол № 1 от 20 апреля 2018 г.

Правила по виду спорта «настольный теннис»
ОО «Федерация настольного тенниса Республики Казахстан»

ВИДЫ СОРЕВНОВАНИЙ, УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

1.1 Виды соревнований

Соревнования по настольному теннису подразделяют на:

- 1.1.1 личные, в которых результаты засчитывают каждому участнику отдельно;
- 1.1.2 командные, в которых результаты отдельных участников команды засчитывают команде в целом;
- 1.1.3 лично-командные, т.е. такие личные соревнования, в которых результаты засчитывают одновременно каждому участнику отдельно и команде в целом.

1.2 Виды встреч

Каждый вид соревнований может состоять из:

- 1.2.1 одиночных встреч: мужских, женских;
- 1.2.2 парных встреч: мужских, женских, смешанных.

1.3 Порядок определения вида соревнований

Вид соревнования определяют положением о соревновании.

1.4 Возраст участников

- 1.4.1 Возраст участников соревнований определяется по году рождения.
- 1.4.2 Соревнования по настольному теннису среди казахстанских спортсменов проводят по следующим возрастным группам:

- мини-кадеты – до 12 лет,
- кадеты – 13-14 лет,
- юноши – 15-16 лет,
- юниоры – 17-18 лет,
- молодежь – 19-21 год
- взрослые – 22 года и старше;
- ветераны - 40 лет и старше.

1.5 Допуск к соревнованиям

1.5.1 К участию в соревнованиях допускают спортсменов, спортивная квалификация которых соответствует уровню соревнований, получивших разрешение врача, а также оплатившие ежегодный регистрационный взнос в размере 3500 тг. Спортсмены не достигшие 18 (восемнадцати) лет от оплаты взноса освобождаются;

1.5.1.1 разрешение врача отмечают в представляемом соответствующей спортивной организацией именном списке с подписью врача и печатью против фамилии каждого участника;

1.5.2 Окончание игр в соревнованиях спортсменов младшей юношеской группы - не позднее 21 часа, других юношеских групп - не позднее 22 часов.

1.6 Права и обязанности участника

1.6.1 Участник соревнований имеет право:

- 1.6.1.1 выбрать один мяч из нескольких предложенных ведущим судьей для проведения встречи; тип/марку мяча определяют Положением о соревнованиях;
- 1.6.1.2 проводить перед началом встречи непосредственно на игровом столе разминку продолжительностью до 2 минут;
- 1.6.1.3 получать советы в перерывах между партиями или во время других разрешенных остановок игры в соответствии с п.3.5.1;
- 1.6.1.4 обратиться к ведущему судье до начала следующего розыгрыша за разъяснениями или с просьбой;
- 1.6.1.5 обратиться к главному судье, если не удовлетворен разъяснением ведущего судьи, в личных соревнованиях - непосредственно, в командных - через своего представителя или капитана команды;
- 1.6.1.6 на кратковременный перерыв с разрешения ведущего судьи для приведения в порядок своей игровой формы;
- 1.6.1.7 на кратковременный перерыв для обтирания полотенцем после каждых 6 разыгранных очков;
- 1.6.1.8 взять перерыв продолжительностью до 1 минуты после любой завершившейся партии встречи, а также один тайм-аут продолжительностью до 1 минуты в любой партии встречи при любом счете в незавершившейся встрече;
- 1.6.1.9 взять перерыв длительностью до 5 минут для отдыха между встречами на большинство из 3-5 партий и до 10 минут между встречами на большинство более чем из 5 партий;
- 1.6.1.10 сделать несколько тренировочных ударов после замены поврежденных в ходе встречи мяча или ракетки.
- 1.6.1.11 покидать, в случае необходимости, игровую площадку, пока мяч в игре, а также, с согласованного до начала встречи разрешения судьи, для возвращения мяча.
- 1.6.2 Участник соревнований обязан:
 - 1.6.2.1 соблюдать нормы спортивной этики, быть вежливым по отношению к соперникам, судьям и зрителям;
 - 1.6.2.2 знать и соблюдать Правила, Положение о соревнованиях, а также расписание встреч;
 - 1.6.2.3 быть готовым к соревнованиям за 5 минут до начала встречи по расписанию. В случае неявки участника к началу встречи ему засчитывают поражение.
 - 1.6.2.3.1 участник, не явившийся на встречу или отказавшийся от продолжения соревнований без уважительной причины, может быть дисквалифицирован главным судьей.
 - 1.6.2.4 выступать в опрятной, чистой и хорошо пригнанной спортивной одежде, соответствующей требованиям п.3.2.2;
 - 1.6.2.4.1 иметь единую форму в командных соревнованиях (исключения возможны в отношении носков и спортивной обуви) с эмблемой организации, от которой он выступает;
 - 1.6.2.4.2 выступать в личных соревнованиях с эмблемой организации, которую он представляет;
 - 1.6.2.5 провести все предусмотренные расписанием встречи;
 - 1.6.2.6 вести игру в полную силу, не допуская умышленного проигрыша отдельных очков, партий или встреч - за нежелание вести борьбу участник может быть дисквалифицирован главным судьей на одну встречу или на все соревнование;
 - 1.6.2.7 находиться на игровой площадке в течение всей встречи, кроме положения, оговоренного в п.1.6.1.11;

1.6.2.7.1 получить разрешение главного судьи при необходимости покинуть игровую площадку;

Независимо от причины, по которой игрок получил разрешение покинуть игровую площадку, его отсутствие допустимо не более 10 минут, после чего отсутствующему игроку засчитывают поражение. При этом в незавершенной партии его противнику добавляется столько очков, сколько необходимо для выигрыша данной партии; следующие несыгранные партии этой встречи засчитываются также в пользу соперника со счетом 11:0;

1.6.2.8 поблагодарить по окончании встречи рукопожатием соперника и судей, проводивших встречу;

1.6.2.9 быть в составе команды, если проводят построение перед началом командного матча и после его окончания для приветствия.

1.6.3 Участнику запрещено:

1.6.3.1 вступать в пререкания с судьями и соперниками;

1.6.3.2 затягивать преднамеренно игру:

- длительным или несвоевременным вытиранием полотенцем;
- умышленным повреждением мяча;
- выбиванием мяча за пределы игровой площадки;
- постукиванием мячом перед подачей по столу, полу, ракетке;
- вытиранием рук о стол или ограждение; - использованием пауз (более 15 с) между розыгрышами или перерывов (более 1 минуты) между партиями;
- другим способом;

1.6.3.3 оказывать (любым способом) влияние на принятие судьей решения по результату розыгрыша;

1.6.3.4 повреждать или наносить преднамеренно удары (чем угодно) по оборудованию (столу, сетке, ограждению), а также любому спортивному или личному имуществу;

1.6.3.5 действовать неуважительно (выражениями или жестами, громкими возгласами или комментариями к игре, бросанием ракетки и т.п.) по отношению к зрителям, соперникам или официальным лицам;

1.6.3.6 намеренно мешать (любыми своими действиями) проведению других встреч.

1.6.4 Нарушение любого запрета п.1.6.3 влечет за собой для нарушителя:

1.6.4.1 при первом нарушении - предупреждение;

Ведущему судье следует устное предупреждение продублировать подъемом желтой карточки (произвольного вида) той рукой, со стороны которой в момент предупреждения находится нарушитель; целесообразно, чтобы это действие судьи было отчетливо видно игрокам, тренерам, главному судье и зрителям.

1.6.4.2 при втором - проигрыш очка;

1.6.4.3 при третьем - проигрыш 2 очков;

1.6.4.4 при четвертом - главный судья предпринимает дисциплинарные воздействия, предусмотренные п.3.5.2.6.

1.7 Представитель, тренер и капитан команды

1.7.1 Каждая организация, участвующая в соревновании, должна иметь своего представителя (тренера), который является руководителем команды, несет ответственность за дисциплину участников и обеспечивает их явку на соревнования.

1.7.2 Представитель (тренер) не может быть одновременно судьей данных соревнований.

1.7.3 Помимо представителя (тренера) команда должна иметь капитана из числа участников.

1.7.4 В отсутствие представителя (тренера) капитан команды исполняет его обязанности, пользуется его правами и несет ответственность за порядок и дисциплину в команде.

1.7.5 Для использования своих прав, включая подачу протестов, представитель (тренер) или капитан команды должен присутствовать в игровом зале в течение всего командного матча.

1.7.6 Представитель (тренер) имеет право:

1.7.6.1 присутствовать на жеребьевке;

1.7.6.2 присутствовать на совещаниях главной судейской коллегии, если они проводятся совместно с представителями;

1.7.6.3 получать в секретариате документацию с результатами соревнований;

1.7.6.4 давать советы участникам в перерыве между партиями или во время других разрешенных остановок игры;

1.7.6.5 подать протест в командных соревнованиях:

1.7.6.5.1 главному судье на решение ведущего судьи или судьи-ассистента по вопросу толкования ими Правил (гл.2);

1.7.6.5.2 в оргкомитет соревнований на решение главного судьи по вопросу проведения соревнования, не предусмотренному действующими Правилами и Предписаниями (см. главы 2 и 3).

1.7.7 Представитель (тренер) обязан:

1.7.7.1 знать Правила, Предписания, а также Положение о соревновании и порядок его проведения;

1.7.7.2 во время соревнований быть одетым в спортивный тренировочный костюм.

1.7.8 Представителю (тренеру) запрещено:

1.7.8.1 вмешиваться в распоряжения судей и других официальных лиц соревнования;

1.7.8.2 давать советы участникам во время игры, за исключением случаев, предусмотренных в п.1.7.6.4

1.7.8.2.1 Представителю (тренеру) следует учитывать возможность наказания его подопечного игрока на основании п.3.5.2.1.

1.7.9 Нарушение п.1.7.8 влечет за собой:

1.7.9.1 при первом нарушении - предупреждение (аналогично п.1.6.4.1);

1.7.9.2 при втором - удаление за пределы игровой зоны.

2. ПРАВИЛА ИГРЫ

2.1 Стол

2.1.1 Верхняя поверхность стола, называемая «игровой поверхностью», длиной 2,74 м и шириной 1,525 м, должна быть прямоугольной и лежать в горизонтальной плоскости на высоте 76 см от пола.

2.1.2 Игровая поверхность включает верхние кромки стола, но не боковые стороны ниже кромок.

2.1.3 Игровая поверхность может быть из любого материала и должна обеспечивать единообразный отскок около 23 см при падении на нее стандартного мяча с высоты 30 см.

2.1.4 Игровая поверхность должна быть матовой, однородной темной окраски с белой «боковой линией» шириной 2 см вдоль каждой кромки по стороне 2,74 м и белой «концевой линией» тоже шириной 2 см вдоль каждой кромки 1,525 м.

2.1.5 Игровая поверхность должна быть разделена на 2 половины вертикальной сеткой, расположенной параллельно концевым линиям, непрерывной на всем протяжении каждой половины.

2.1.6 Для парных игр каждая половина должна быть разделена на 2 равные «полуплощадки» белой «центральной» линией шириной 3 мм, проходящей параллельно боковым линиям; центральную линию следует считать частью каждой правой полуплощадки.

2.2 Комплект сетки

2.2.1 Комплект сетки состоит из собственно сетки, подвешенного шнура и опорных стоек, включая те части опорных стоек, которые служат для крепления стоек к поверхности стола.

2.2.2 Сетку подвешивают на шнур, привязанный с каждого конца к вертикальной части стоек высотой 15,25 см; длина выступающих частей стоек не должна превышать 15,25 см в сторону от боковых линий.

2.2.3 Верх сетки по всей ее длине должен находиться на высоте 15,25 см над игровой поверхностью.

2.2.4 Низ сетки по всей ее длине должен быть настолько возможно ближе к игровой поверхности стола, а концы сетки к опорным стойкам.

2.3 Мяч

2.3.1 Мяч должен быть сферическим, диаметром 40+ мм.

2.3.2 Масса мяча должна быть 2,7 г.

2.3.3 Мяч должен быть изготовлен из пластмассы белого цвета.

2.4 Ракетка

2.4.1 Ракетка может быть любого размера, формы и массы, но ее лопасть должна быть плоской и жесткой.

2.4.2 По крайней мере, 85% лопасти по толщине должно быть из натурального дерева. Клеевой слой внутри лопасти может быть армирован волокнистым материалом, таким, как углеродистая фибра, фибerglass или прессованная бумага; этот армирующий слой должен быть не более 7,5% общей толщины, и не превышать 0,35 мм.

2.4.3 Сторона лопасти, используемая для удара по мячу, должна быть покрыта обычной однослойной пупырчатой резиной с пупырышками наружу, с общей толщиной вместе с клеевым слоем до 2 мм, либо двухслойной резиной типа «сэндвич» с пупырышками внутрь или наружу, с общей толщиной вместе с клеем до 4 мм включительно.

2.4.3.1 «Обычная пупырчатая резина» - это однослойная не ячеистая резина, натуральная или синтетическая, с пупырышками, равномерно распределенными по ее поверхности с плотностью не менее 10 и не более 50 штук на 1 см². Отношение высоты пупырышек к их диаметру не должно быть более 1,1.

2.4.3.2 Резина типа «сэндвич» - один слой ячеистой (пористой) резины, покрытой снаружи одним слоем обычной пупырчатой резины; толщина пупырчатой резины - до 2 мм включительно.

2.4.4 Покрывающий материал должен полностью закрывать лопасть, не выступая за ее края, кроме части лопасти, примыкающей к ручке и охватываемой пальцами. Эта часть лопасти может оставаться непокрытой или покрытой любым материалом, ее следует считать частью ручки.

2.4.5 Лопасть, любой слой внутри лопасти и любой слой покрывающего или склеивающего материала на стороне, используемой для ударов по мячу, должны быть сплошными и одинаковой толщины.

2.4.6 Поверхность покрывающего сторону лопасти материала или сторона лопасти, оставленная непокрытой, должны быть равномерной окраски и матовыми: одна сторона - черного цвета, а другая - ярко-красного.

2.4.7 Допускаются небольшие отклонения от однородности поверхности и равномерности окраски в результате случайного повреждения, износа или потускнения при условии, что эти отклонения существенно не изменяют характеристик поверхности.

2.4.8 В начале встречи и когда бы игрок ни сменил свою ракетку в течение встречи, он должен показать ракетку своему сопернику и судье и позволить им осмотреть ее.

2.5 Определения

2.5.1 «Розыгрыш» - период времени, когда мяч находится в игре.

2.5.2 «Мяч в игре» находится с последнего момента нахождения его на неподвижной ладони свободной руки перед намеренным подбрасыванием его в подаче до тех пор, пока он не коснется чего-либо кроме игровой поверхности, комплекта сетки, ракетки, находящейся в руке, или руки с ракеткой ниже запястья или до тех пор, пока не будет решено, что розыгрыш следует переиграть или он завершен очком

2.5.3 «Переигровка» - розыгрыш, результат которого не засчитан.

2.5.4 «Очко» - розыгрыш, результат которого засчитан.

2.5.5 «Рука с ракеткой» - рука, держащая ракетку.

2.5.6 «Свободная рука» - рука без ракетки.

2.5.7 Игрок «ударяет» мяч, если он касается мяча своей ракеткой, держа ее рукой, или своей рукой (с ракеткой) ниже запястья.

2.5.8 Игрок «мешает» мячу, если он, а также что-либо из того, что он надевает или носит, касаются мяча в игре, летящего в направлении игровой поверхности, пока мяч не пролетел позади его концевой линией, не задев половины стола этого игрока после того, как мяч последний раз был отбит соперником.

2.5.9 «Подающий» - игрок, который должен первым ударить по мячу в розыгрыше.

2.5.10 «Принимающий» - игрок, который должен вторым ударить по мячу в розыгрыше.

2.5.11 «Судья» - лицо, назначенное контролировать встречу.

2.5.12 «Судья-ассистент» - лицо, назначенное содействовать судье в принятии определенных решений.

2.5.13 Понятие игрок «надевает или носит» включает в себя все, что на нем было надето или что он носил в начале розыгрыша.

2.5.14 Мяч считается прошедшим «над или вокруг» комплекта сетки, если он пролетел как угодно, но не между сеткой и стойкой сетки или между сеткой и игровой поверхностью.

2.5.15 «Концевую линию» следует рассматривать продолжающейся неопределенно долго в обоих направлениях.

2.6 Правильная подача

2.6.1 подача начинается с подбрасывания мяча примерно вертикально вверх без вращения с плоской открытой ладони свободной руки подающего.

2.6.2 Подающий должен подбросить мяч только рукой так, чтобы мяч взлетел не менее чем на 16см после того, как он покинул ладонь свободной руки подающего и опустился, не коснувшись чего-либо до удара по нему ракеткой.

2.6.3 Когда мяч падает с высшей точки своей траектории, подающий должен ударить его так, чтобы мяч коснулся сначала его половины стола, а затем, пролетев прямо «над или вокруг» комплекта сетки, коснулся половины стола принимающего, а в парных играх, мяч коснулся последовательно «полуплощадки» подающего, а затем, «полуплощадки» принимающего.

2.6.4 С момента, когда мяч покидает ладонь свободной руки подающего до удара по нему ракеткой, мяч должен быть выше уровня игровой поверхности и позади концевой линии подающего.

2.6.5 Когда мяч ударяют при подаче, он должен находиться позади концевой линии половины стола подающего и выше уровня игровой поверхности, при этом никакая часть тела или одежды подающего или его партнера по парной встрече не должны закрывать мяч от принимающего.

2.6.6 Игрок обязан подавать так, чтобы судья и принимающий подачу могли видеть, что он выполняет все требования, предъявляемые к правильной подаче.

2.6.6.1 Судья может при первом сомнении в правильности подачи прервать игру и предупредить подающего без присуждения очка. Если один из игроков пары был предупрежден по поводу подачи, не требуется предупреждать его партнера о сомнительном выполнении им подачи, а просто присудить очко соперникам.

2.6.6.2 В любом следующем в этой встрече случае сомнения в правильности подачи того же игрока или его партнера по паре, по той же или иной причине, принимающему присуждают очко.

2.6.6.3 Когда подающий явно нарушил требования к правильной подаче, он теряет очко без предупреждения в первом же или любом другом случае нарушения.

2.6.7 Как исключение судья может смягчить требования к выполнению правильной подачи, если отметит, что ее выполнению препятствует физический недостаток подающего.

2.7 Правильный возврат

2.7.1 Поданный или возвращенный мяч следует ударить так, чтобы он пролетел над или вокруг комплекта сетки и коснулся (один раз) половины стола соперника сразу или после касаний комплекта сетки.

2.8 Порядок игры

2.8.1 В одиночных встречах подающий должен первым выполнить правильную подачу, принимающий должен затем выполнить правильный возврат, после чего подающий и принимающий поочередно выполняют правильный возврат.

2.8.2 В парных встречах подающий должен первым выполнить правильную подачу, принимающий должен затем выполнить правильный возврат, после чего партнер подающего должен произвести правильный возврат, затем правильный возврат следует выполнить партнеру принимающего; в дальнейшем каждый игрок в такой же очередности должен выполнить правильный возврат.

2.9 Переигровка

2.9.1 Розыгрыш переигрывается, если:

2.9.1.1 при подаче мяч, пролетая «над или вокруг» комплекта сетки, коснется его (при условии, что во всех других отношениях подача выполнена правильно) или принимающий (или его партнер) помешает мячу;

2.9.1.2 подача выполнена, когда принимающий (пара) не готов к приему мяча, при условии, что никто из принимающих не пытался отбить мяч;

2.9.1.3 ошибка при выполнении правильной подачи, правильного возврата или какого-либо другого требования правил игры произошла помимо воли игрока;

2.9.1.4 игра прервана судьей или судьей-ассистентом.

2.9.2 Игра может быть остановлена:

2.9.2.1 для исправления ошибки в очередности подачи, приема или смены сторон;

2.9.2.2 для введения правила активизации игры;

2.9.2.3 для предупреждения или наказания игрока;

2.9.2.4 поскольку игровые условия изменились настолько, что это могло повлиять на исход розыгрыша.

2.10 Очко

2.10.1 Когда розыгрыш не переигрывается, игрок выигрывает очко, если:

2.10.1.1 его соперник не выполнил правильную подачу;

2.10.1.2 его соперник не выполнил правильный возврат;

2.10.1.3 после его правильной подачи или правильного возврата мяч до удара его соперника коснется чего-либо, кроме комплекта сетки;

2.10.1.4 мяч, после того, как он был отбит соперником, пролетит над концевой линией стороны игровой поверхности данного игрока, не коснувшись ее;

2.10.1.5 его соперник мешает мячу;

2.10.1.6 его соперник ударяет мяч дважды подряд;

2.10.1.7 его соперник ударяет мяч стороной ракетки, поверхность которой не соответствует требованиям п.2.4.3-2.4.5;

2.10.1.8 его соперник или то, что он надевает или носит, сдвинет игровую поверхность, пока мяч в игре;

2.10.1.9 его соперник или то, что он «надевает или носит» коснется комплекта сетки, пока мяч в игре;

2.10.1.10 его соперник коснется свободной рукой игровой поверхности;

2.10.1.11 в парной встрече кто-либо из его соперников ударяет по мячу не в порядке, установленном первым подающим и первым принимающим;

2.10.1.12 как обусловлено правилом активизации игры (п.2.15.2).

2.11 Партия

2.11.1 Партию выигрывает игрок (пара), первым набравший 11 очков, если только оба игрока (пары) не набрали по 10 очков; в этом случае партия будет выиграна игроком (парой), который первым наберет на 2 очка больше соперника (пары).

2.12 Встреча

2.12.1 Встречу следует проводить на большинство из любого нечетного числа партий.

2.13 Выбор подачи, приема и сторон

2.13.1 Право выбрать стартовый порядок подачи, приема и сторону определяют жребием; выигравший это право, может выбрать: подачу или прием первым, начать встречу на определенной им стороне стола.

2.13.2 Когда один игрок (пара) выбрал право первым подавать или принимать или начать игру на определенной стороне, его соперник (пара) получает право на свой выбор (отличный от первого).

2.13.3 После каждых 2 засчитанных очков принимающий игрок (пара) должен стать подающим и так до конца партии или до тех пор, пока каждый из соперников не наберет по 10 очков или не будет введено правило активизации игры, когда смена подающего и принимающего остаются такими же, но только после каждого очка.

2.13.4 В каждой партии парной встречи пара, имеющая право подавать первой, должна решить, кто из игроков этой пары будет выполнять подачу первым, а принимающая пара в первой партии должна решить, кто будет принимать первым; в следующих партиях этой встречи, как только будет определен первый подающий, первым принимающим должен стать подававший на него в предыдущей партии.

2.13.5 В парных встречах при каждой смене подачи предыдущий принимающий должен стать подающим, а партнер предыдущего подающего - принимающим.

2.13.6 Игрок (пара), подающий первым в партии, должен принимать первым в следующей партии этой встречи, а в последней возможной партии парной встречи как только одна из пар наберет 5 очков, пара, которой надлежит принимать, должна сменить своего принимающего.

2.13.7 Игрок (пара), начинающий партию на одной стороне, следующую партию этой встречи должен начинать на противоположной стороне, а в последней возможной партии этой встречи игроки (пары) должны поменяться сторонами, как только один из них (пара) первым наберет 5 очков.

2.14 Нарушение порядка подачи, приема или смены сторон

2.14.1 Если игрок подает или принимает не в очередь, игра должна быть остановлена, как только ошибка обнаружена, а затем возобновлена с подачи и приема тех игроков, которым следовало подавать и принимать в соответствии с очередностью, установленной в начале встречи; в парных играх - в порядке очередности подач, определенных парой, получившей право первой подавать в партии, в течение которой обнаружена ошибка.

2.14.2 Если игроки не поменялись сторонами, когда им следовало это сделать, игра должна быть прервана судьей, как только ошибка обнаружена, а затем возобновлена при расположении игроков, какому следовало быть в соответствии с последовательностью, установленной в начале встречи, со счета, который был достигнут на момент обнаружения ошибки.

2.14.3 При любых обстоятельствах очки, набранные до обнаружения ошибки, должны быть засчитаны.

2.15 Правило активизации (ускорения) игры

2.15.1 Правило активизации игры вводится в действие, если партия не заканчивается в течение 10 минут игры, если только в этой партии оба игрока (пары) не набрали как минимум по 9 очков; это правило может быть введено в любое время ранее по просьбе обоих игроков (пар).

2.15.1.1 Если мяч в игре, но лимит времени уже исчерпан, игра должна быть остановлена и продолжена подачей игрока, который подавал в прерванном розыгрыше.

2.15.1.2 Если мяч не был в игре, когда лимит времени исчерпан, игру продолжают подачей игрока, который принимал в предыдущем розыгрыше.

2.15.2 Впоследствии каждый игрок (пара) должен подавать поочередно для розыгрыша только 1 очка и, если розыгрыш не завершится до того, как принимающий игрок (пара) выполнит 13 правильных возвратов, подающий проигрывает очко.

2.15.3 Если любая партия встречи продолжалась 10 минут, все следующие партии этой встречи следует играть с введением правила активизации игры.

2.15.4 Однажды введенное правило активизации игры действует до окончания данной встречи.

3. ПРЕДПИСАНИЯ ДЛЯ МЕЖДУНАРОДНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ

3.1 Сфера действия правил и предписаний

3.1.1 Типы соревнований

3.1.1.1 «Международное соревнование» - соревнование, в котором участвуют спортсмены более чем одной ассоциации.

3.1.1.2 «Международный матч» - матчевая встреча между командами, представляющими ассоциации.

3.1.1.3 «Открытый турнир» - соревнование, открытое для участия игроков всех ассоциаций.

3.1.1.4 «Ограниченный турнир» - соревнование, ограниченное для участия в нем определенных групп игроков, но не возрастным цензом.

3.1.1.5 «Турнир по приглашению» - соревнование, ограниченное для участия в нем индивидуально приглашенными игроками.

3.1.2 Применимость

3.1.2.1 За исключением оговоренного в п.3.1.2.2, Правила игры (гл.2) применимы к мировым, континентальным, олимпийским соревнованиям, открытым турнирам и, если иначе не оговорено участвующими ассоциациями, к международным матчам.

3.1.2.2 Совет ИТТФ имеет право дать полномочие организаторам открытых турниров вводить в порядке эксперимента отдельные изменения Правил, подготовленные Исполнительным Комитетом ИТТФ.

3.1.2.3 Предписания для международных соревнований применимы к:

3.1.2.3.1 мировым и олимпийским соревнованиям, за исключением ограничений, одобренных советом ИТТФ и доведенным заранее до сведения участвующих ассоциаций;

3.1.2.3.2 континентальным соревнованиям, за исключением ограничений, доведенных заранее до сведения участвующих ассоциаций соответствующей континентальной ассоциацией;

3.1.2.3.3 открытым международным чемпионатам (3.7.1.2), за исключением ограничений, по которым с одобрения ИТТФ между участниками заключено соглашение в соответствии с п.3.1.2.4;

3.1.2.3.4 открытым турнирам, за исключением предусмотренного п.3.1.2.4;

3.1.2.3.5 ♦ любым соревнованиям на территории Казахстана; определение пунктов Предписаний, не имеющих отношения к данным конкретным соревнованиям (толкование Предписаний) - право главного судьи (см. также п.3.1.2.5).

3.1.2.4 Если открытый турнир проводят не в полном соответствии с Предписаниями, характер и степень этих отклонений должны быть зафиксированы в заявочной форме; заполнение и представление заявки следует считать подписанием участником соглашения об условиях соревнования, включающего такие отклонения.

3.1.2.5 Правила и Предписания рекомендованы для всех международных соревнований, но при условии соблюдения устава ИТТФ, международные ограниченные турниры и турниры по приглашению, а также признанные международные соревнования, организуемые неприсоединившимися федерациями, могут проводиться по правилам организаторов соревнований.

3.1.2.6 Правила и Предписания для международных соревнований следует применять, пока изменения не будут предварительно согласованы или доведены до сведения в опубликованных Правилах соревнований.

3.1.2.7 Подробные разъяснения Предписаний, включая перечни оборудования, должны публиковаться в форме Технических описаний, одобренных советом ИТТФ, а также в «Руководстве для официальных лиц соревнований» и «Руководстве для рефери соревнований».

3.2 Оборудование и игровые условия

3.2.1 Одобрение и санкционирование оборудования

3.2.1.1 Одобрение и санкционирование использования игрового оборудования должно проводиться от имени совета ИТТФ комитетом по оборудованию; выданный сертификат может быть отозван советом любое время, если будет выявлено, что его дальнейшее действие является пагубным для спорта.

3.2.1.2 В заявочной форме или проспекте открытого турнира должны быть перечислены тип, марка и цвет столов, комплектов сетки, и мячей, которые предполагается использовать в данном соревновании; выбор игрового оборудования (из числа, одобренного ИТТФ на текущий период) возлагается на ассоциацию, на чьей территории проводят это соревнование.

♦ Здесь и далее этот знак означает наши дополнения к правилам ИТТФ (Международной федерации настольного тенниса)

3.2.1.3 Покрывающий материал на стороне лопасти ракетки, используемой для ударов по мячу, должен быть того качества и типа (марки), которые на текущий период одобрены ИТТФ, и прикрепляться к основанию лопасти ракетки таким образом, чтобы торговая марка и знак (логограмма) ИТТФ на покрывающем материале были ясно видны возле кромки (около рукоятки).

3.2.1.4 Покрытие может быть прикреплено к лопасти только с использованием чувствительных к прижиму клеящих листов или клеев, которые не содержат запрещенных растворителей (п.3.5.3); список разрешенных клеев периодически публикует Секретариат ИТТФ.

3.2.2 Одежда

3.2.2.1 Игровая одежда, как правило, должна состоять из рубашки с коротким рукавом и шорт или юбки, носков и игровой обуви; другие предметы, например, тренировочный костюм или часть его допускается носить во время игры только с разрешения главного судьи.

3.2.2.2 Основные цвета рубашки, юбки или шорт, кроме рукавов и воротника рубашки, должны быть ясно отличимы от цвета используемого в игре мяча.

3.2.2.3 На игровой одежде могут быть:

3.2.2.3.1 цифры или буквы на спине игровой рубашки, предназначенные для идентификации игрока, его ассоциации или его клуба (в клубных матчах), а также рекламы, соответствующей требованиям п.3.2.4.9.

3.2.2.4 Номера, предназначенные для идентификации игроков, размещают в приоритетном порядке перед любой рекламой в центральной части спинки рубашки; площадь номеров не должна быть более 60 см².

3.2.2.5 Любая маркировка или окантовка спереди или сбоку игровой одежды, а также любые предметы, носимые игроком, например, украшения, не должны быть настолько бросающимися в глаза или ярко блестящими, чтобы ослеплять соперника.

3.2.2.6 На одежде не должно быть изображений или надписей, которые могут быть истолкованы в качестве оскорбительного выпада или подорвать репутацию игры.

3.2.2.7 Любые вопросы о законности или приемлемости игровой одежды решает главный судья.

3.2.2.8 Игроки одной команды, принимающие участие в командном матче, а также игроки одной ассоциации, образующие пару в парной встрече, должны быть одеты одинаково, с возможным исключением в отношении носков и обуви.

3.2.2.9 Игроки или пары-соперники должны выступать в рубашках, достаточно различных цветов для того, чтобы зрители могли легко отличать их друг от друга.

3.2.2.10 Если игроки-соперники или команды-соперники, одетые одинаково, не могут согласовать вопроса о том, кому поменять свои цвета, решение должно быть принято жребием.

3.2.2.11 Игроки, участвующие в чемпионатах мира, Олимпийских играх или открытых международных чемпионатах, должны носить рубашки и шорты или юбки, утвержденные их ассоциацией.

3.2.3 Игровые условия

3.2.3.1 Игровое пространство должно быть не менее 14 м длиной, 7 м шириной и 5 м высотой.

3.2.3.1.1 ♦ Допустимо при высоте не менее 4 м проводить игры с игровым пространством:

- длиной 12 м и шириной 6 м – для республиканских соревнований;
- длиной 10,5 м и шириной 5 м - для областных соревнований;
- длиной 8 м и шириной 4,5 м - для городских и районных соревнований.

3.2.3.2 Игровая площадка должна быть отделена от других игровых площадок и от зрителей одинаковыми ограждениями (барьерами) темного основного цвета высотой около 75 см.

3.2.3.2.1 ♦ Барьер представляет собой, как правило, каркас прямоугольной формы из легких металлических трубок, обтянутых тканью или мягким пластиком; каркас не должен иметь острых углов, ткань или пластик должны плотно прилегать к полу. Барьеры должны быть устойчивыми, но легко падать при толчке для предупреждения травмы игроков.

Рекомендуемая длина барьера - 1,4 м.

3.2.3.3 На соревнованиях, имеющих статус мировых и олимпийских, освещенность игровой поверхности должна быть не менее 1000 люкс, а освещенность любой другой части игровой площадки должна быть как минимум 500 люкс; на других соревнованиях освещенность игровой поверхности должна быть равномерной и составлять не менее 600 люкс, а освещенность всей игровой площадки - как минимум 400 люкс.

3.2.3.4 Если используют разные столы, уровень освещенности должен быть одинаковым на каждом из них.

3.2.3.5 Источник света должен быть расположен не ниже 5 м от уровня пола.

3.2.3.6 Задний план в основном должен быть темным и не должен иметь ярких источников света, в том числе дневного света, проходящего через не зашторенные окна и другие проемы.

3.2.3.7 Пол не должен быть ни светлоокрашенным, ни ярко блестящим; поверхность пола не должна быть скользкой; не допускаются: камень, бетон, кирпич или кафельная плитка; на соревнованиях, имеющих статус мировых или олимпийских, пол должен быть деревянным или покрыт рулонным синтетическим материалом качества и марки, сертифицированных ИТТФ.

3.2.3.8 ♦ Возле столика ведущего судьи должны находиться подставки под полотенца, рекомендуемая высота - 75 см.

3.2.3.9 ♦ Температура в игровом зале должна быть не ниже +15 °С, но не выше +25 °С; относительная влажность воздуха должна быть в пределах 50-70%.

3.2.4 Реклама

3.2.4.1 Рекламу следует размещать только на оборудовании или предметах, которые обычно находятся внутри игровой площадки; никакие специальные дополнительные экспозиции внутри игровой площадки недопустимы.

3.2.4.2 Не разрешается использовать внутри игровой площадки флуоресцентные или люминесцентные краски.

3.2.4.3 Надписи и символы на внутренних сторонах ограждений не должны быть белого цвета при максимальной высоте в 40 см для букв и символов не должно использоваться более двух других цветов. Для надписей рекомендуется использовать цвет самого ограждения, но несколько светлее или темнее общего фона.

3.2.4.4 Надписи на полу и на торцевых и боковых сторонах крышки стола должны быть слегка темнее или слегка светлее общего фона этих предметов либо черного цвета.

3.2.4.5 На полу игровой площадки может быть размещено до 4 рекламных объявлений, по одному по бокам от стола, каждое площадью не более 2,5 м²: они не должны быть ближе 1 м от боковых ограждений и не дальше 2 м от торцевых ограждений.

3.2.4.6 На каждой половинке крышки стола может быть размещено по одному временному рекламному объявлению сбоку и с торца; эти рекламные объявления

должны быть четко отделены от постоянной рекламы, не рекламировать других поставщиков оборудования для настольного тенниса и каждое не должно быть длиннее 60 см.

3.2.4.7 Реклама на сетке должна быть либо слегка темнее, либо слегка светлее основного цвета; она не должна быть ближе 3 см от тесьмы вдоль верхнего края и не заслонять видимость сквозь ячейки.

3.2.4.8 Реклама на судейских столиках и другой мебели, находящейся внутри игровой площадки, не должна занимать площадь более 750 см².

3.2.4.9 Реклама на одежде игроков должна быть ограничена:

3.2.4.9.1 обычной торговой маркой, символом или именем изготовителя, занимающими площадь до 24 см²;

3.2.4.9.2 не более чем тремя, четко отделёнными друг от друга, рекламными объявлениями общей площадью до 200 см² на передней или боковой стороне игровой рубашки;

3.2.4.9.3 одним объявлением площадью до 200 см² на спине рубашки;

3.2.4.9.4 не более чем двумя рекламными объявлениями на игровых шортах или юбке общей площадью до 80 см².

3.2.4.10 Реклама на номерах игроков должна занимать общую площадь не более 100 см².

3.2.4.11 Реклама на одежде судей не должна занимать площадь более 40 см².

3.2.4.12 На одежде и наспинных номерах игроков не должно быть рекламы табачных изделий, алкогольных напитков или наркотических средств.

3.3 Полномочия официальных лиц

3.3.1 Главный судья (рефери)

3.3.1.1 Для каждого соревнования в целом должен быть назначен главный судья, имя и местонахождение которого должны быть известны участникам и капитанам команд, когда таковые имеются.

3.3.1.2 Главный судья отвечает за:

3.3.1.2.1 проведение жеребьевки;

3.3.1.2.2 составление расписания встреч по времени и столам;

3.3.1.2.3 назначение официальных лиц соревнований;

3.3.1.2.4 проведение перед турниром брифинга с официальными лицами соревнований.

3.3.1.2.5 проверку права игроков на участие в данных соревнованиях;

3.3.1.2.6 решение вопроса о возможной остановке игры в случае крайней необходимости;

3.3.1.2.7 решение вопроса, могут ли игроки покинуть игровую площадку во время встречи;

3.3.1.2.8 решение вопроса о продлении установленного времени разминки;

3.3.1.2.9 решение вопроса о том, могут ли игроки быть одетыми во время встречи в тренировочный костюм;

3.3.1.2.10 решение всех вопросов интерпретации Правил и Предписаний, включая законность одежды, игрового оборудования и игровых условий;

3.3.1.2.11 решение вопроса о том, могут ли игроки разминаться и где конкретно в случаях непредвиденной остановки игры;

3.3.1.2.12 принятие дисциплинарных мер за недостойное поведение или другие нарушения Предписаний.

3.3.1.3 Если по согласованию с оргкомитетом соревнования какие-либо обязанности главного судьи поручают другим лицам, конкретные обязанности и местонахождение

каждого из них должны быть известны участникам и капитанам команд, если таковые имеются.

3.3.1.4 Главному судье или его полномочному заместителю, назначенному для выполнения обязанностей главного судьи во время его отсутствия, следует находиться в зале во время проведения соревнований.

3.3.1.5 Если главный судья решит, что необходимо заменить официальное лицо встречи, он вправе сделать это в любое время, но он не вправе изменить никакое решение, уже принятое замененным официальным лицом по вопросу, входившему в его компетенцию.

3.3.2 Официальные лица встречи

3.3.2.1 На каждую встречу должен быть назначен судья и судья-ассистент.

3.3.2.2 Судья должен сидеть или стоять сбоку от стола по линии сетки, а судья-ассистент должен сидеть напротив него с другой стороны стола.

3.3.2.3 Судья полномочен:

3.3.2.3.1 определять приемлемость оборудования и игровых условий и докладывать о любых отклонениях главному судье;

3.3.2.3.2 выбирать мяч наугад, как обусловлено пп.3.4.2.1.1, 3.4.2.1.2;

3.3.2.3.3 проводить жеребьевку для выбора подачи, приема, сторон;

3.3.2.3.4 решать, могут ли быть смягчены требования к правильной подаче из-за физического недостатка игрока;

3.3.2.3.5 контролировать порядок подач, приемов, смены сторон и устранять любые ошибки в этих вопросах;

3.3.2.3.6 определять, закончен ли каждый розыгрыш очком или переигровкой;

3.3.2.3.7 объявлять счет в соответствии с установленным порядком;

3.3.2.3.8 вводить правило активизации игры в установленное время;

3.3.2.3.9 поддерживать непрерывность игры;

3.3.2.3.10 принимать меры при нарушениях Предписаний, касающихся советов игрокам и поведения последних.

3.3.2.4 Судья-ассистент должен решать, коснулся ли мяч кромки игровой поверхности на стороне стола, ближайшей к нему.

3.3.2.5 Как судья, так и судья-ассистент могут решать, что:

3.3.2.5.1 подача игрока выполнена неправильно;

3.3.2.5.2 мяч при подаче, выполненной по всем правилам, коснулся комплекта сетки, пролетая «над или вокруг» него;

3.3.2.5.3 игрок мешает мячу;

3.3.2.5.4 условия игры изменились настолько, что это могло повлиять на исход розыгрыша;

3.3.2.5.5 закончилось время разминки, игры или перерыва.

3.3.2.6 Как судья ассистент, так и отдельно назначенное главным судьей официальное лицо могут быть задействованы в качестве счетчика ударов, задачей которого является считать удары принимающего игрока (пары) при введении правила активизации игры.

3.3.2.7 Решение, принятое судьей-ассистентом или счетчиком ударов в соответствии с положениями п.п.3.3.2.5, 3.3.2.6 не может быть отменено судьей.

3.3.3 Апелляции (протесты)

3.3.3.1 Никакое соглашение между игроками в личной встрече или между капитанами команд в командных соревнованиях не может изменить решение официального лица по конкретному факту игры, главного судьи - по вопросам интерпретации Правил и Предписаний, оргкомитета - по всем другим вопросам проведения соревнования.

3.3.3.2 Никакие протесты не могут быть поданы главному судье против решения официального лица встречи по конкретному факту игры, а оргкомитету против решения главного судьи по вопросам интерпретации Правил и Предписаний.

3.3.3.3 Протест может быть подан главному судье против решения официального лица встречи по вопросу интерпретации Правил и Предписаний; решение главного судьи при этом должно быть окончательным.

3.3.3.4 Протест может быть подан в оргкомитет соревнований против решения главного судьи по вопросам проведения соревнований, не предусмотренным Правилами и Предписаниями; решение оргкомитета должно быть окончательным.

3.3.3.5 В личных соревнованиях протест может быть подан только игроком, принимающим участие во встрече, в которой возник вопрос; в командных соревнованиях протест может быть подан только капитаном команды, принимающей участие во встрече, в которой возник вопрос.

3.3.3.6 Вопрос об интерпретации Правил и Предписаний, возникший вследствие решения главного судьи, или вопрос о проведении соревнований, возникший из-за решения оргкомитета, может быть представлен игроком или капитаном команды, уполномоченными подавать протест, через свою ассоциацию для рассмотрения Комитетом по правилам ИТТФ.

3.3.3.7 Комитет по правилам должен определить принцип для руководства в принятии решений в будущем; данный принцип может также стать предметом протеста ассоциации в Совет или Конгресс ИТТФ, но это не может повлиять на окончательность любого решения, уже принятое главным судьей или оргкомитетом.

3.4 Проведение встречи

3.4.1 Объявление счета

3.4.1.1 Судья должен объявлять счет немедленно после выхода мяча из игры в завершение розыгрыша или как только это практически станет возможным.

3.4.1.1.1 При объявлении счета в течение партии судья должен сначала объявить число очков, набранных игроком (парой), которому надлежит подавать в следующем розыгрыше, а затем количество очков, набранное соперником.

3.4.1.1.2 В начале партии и перед каждой сменой подающего судья должен объявить сразу вслед за счетом фамилию и указать жестом следующего подающего.

3.4.1.1.3 В конце партии судья должен назвать победителя (пару) и количество очков, набранное им, а затем количество очков, набранное проигравшим.

3.4.1.2 В дополнение к объявлению счета судья может использовать жесты рукой, подтверждающие его решения.

3.4.1.2.1 Когда очко засчитано, он может поднять до уровня плеча руку, ближайшую к игроку (паре), выигравшему очко.

3.4.1.2.2 Если по какой-либо причине розыгрыш переигрывается, он может поднять собственную руку выше своей головы, чтобы показать, что розыгрыш остановлен.

3.4.1.3 Счет и, при введении правила активизации игры, номер удара, следует объявлять на английском языке или на любом другом языке, приемлемом для обоих игроков (пар) и судьи.

3.4.1.4 Счет следует демонстрировать на механических или электрических счетчиках, которые должны быть отчетливо видны игрокам и зрителям.

3.4.1.5 Если игрок получил официальное предупреждение за недостойное поведение, следует положить желтую карточку возле счетчика, показывающего очки этого игрока.

3.4.2 Оборудование

3.4.2.1 Игроки не должны выбирать мячи на игровой площадке.

3.4.2.1.1 Насколько это возможно, игрокам следует предоставить право выбора одного или более мячей до выхода на игровую площадку, и встреча должна проводиться одним из этих мячей, взятым судьей наугад.

3.4.2.1.2 Если мяч не был выбран до выхода на игровую площадку, встреча должна проводиться мячом, взятым судьей наугад из коробки мячей, определенных для соревнований.

3.4.2.1.3 При необходимости заменить мяч во время встречи замена проводится в соответствии с пп.3.4.2.1.1, 3.4.2.1.2.

3.4.2.2 Если игрок сломает ракетку во время игры, он должен заменить ее немедленно другой ракеткой, принесенной им на игровую площадку или переданной ему туда.

3.4.2.3 Если иначе не определено судьей, во время перерывов во встрече игроки должны оставлять свои ракетки на игровом столе.

3.4.3 Разминка

3.4.3.1 Игрокам предоставляется право на разминку на столе, где будет проводиться встреча (но не во время разрешенных перерывов), не более 2 минут непосредственно перед началом встречи; продолжительность разминки может быть увеличена только с разрешения главного судьи.

3.4.3.2 Во время вынужденной остановки игры главный судья может разрешить игрокам разминаться на любом столе, включая игровой.

3.4.3.3 Игрокам должна быть предоставлена (в разумных пределах) возможность проверить и ознакомиться с любым оборудованием, которое будет использоваться, однако это не дает им автоматически права на более чем несколько тренировочных розыгрышей перед продолжением игры после замены поврежденных мяча или ракетки.

3.4.4 Перерывы в игре

3.4.4.1 Каждый игрок имеет право на:

3.4.4.1.1 перерыв продолжительностью до 1 минуты между завершившимися партиями встречи;

3.4.4.1.2 краткие перерывы для обтирания полотенцем после 6 очков от начала любой партии, а также при смене сторон в последней возможной партии встречи.

3.4.4.2 Игрок (пара) могут в течение встречи взять один тайм-аут продолжительностью до 1 минуты.

3.4.4.2.1 в личных соревнованиях просьба о предоставлении тайм-аута может быть сделана игроком (парой) или указанным до начала встречи советчиком; в командных соревнованиях эта просьба может быть сделана игроком (парой) или капитаном команды.

3.4.4.2.2 Просьбу о предоставлении тайм-аута, можно сделать только тогда, когда мяч не находится в игре, обозначив руками букву «Т».

3.4.4.2.3 Получив такую просьбу, судья должен остановить игру и поднять белую карточку; он должен затем положить эту карточку на половину стола игрока (пары), берущего тайм-аут.

3.4.4.2.4 Белую карту следует убрать со стола и возобновить игру, как только игрок (пара), взявший тайм-аут, готов продолжить игру или по завершению 1 минуты (что раньше).

3.4.4.3 Главный судья может разрешить остановку игры, минимально возможную по продолжительности (но ни при каких обстоятельствах более 10 минут), если игрок в результате случайности временно не способен играть, при условии, что, по мнению главного судьи, приостановка игры не окажется чрезмерно неблагоприятной для соперника (пары).

3.4.4.4 Не следует разрешать остановок игры из-за упадка сил игрока, независимо от того, было такое состояние к началу встречи или оно явилось следствием обычного напряжения игры; неспособность играть, выражающаяся в судорогах или переутомлении, вызванная текущим состоянием игрока или характером протекания игры, не является основанием для непредвиденной остановки игры; остановка игры может быть разрешена только, если неспособность играть является результатом несчастного случая, такого, например, как травма, вызванная падением.

3.4.4.5 Если у кого-либо на игровой площадке открывается кровотечение, игра должна быть немедленно остановлена и может быть продолжена только после того, как пострадавшему будет оказана медицинская помощь, а все следы крови будут удалены с площадки.

3.4.4.6 Игроки должны оставаться в игровой площадке или около нее на протяжении всей встречи, покинуть ее могут в порядке исключения с разрешения главного судьи; в течение разрешенных перерывов между партиями игроки должны оставаться в пределах 3 метров от игровой площадки под наблюдением судьи.

3.5 Дисциплина

3.5.1 Советы

3.5.1.1 В командных соревнованиях советы можно получать от любого лица.

3.5.1.2 В личных соревнованиях игрок (пара) могут получать советы только от одного определённого лица, представленного судье до начала встречи; когда игроки пары принадлежат разным ассоциациям, каждый из них может назвать своего советчика; если кто-либо другой, не представленный судье заранее, даст совет, судья должен показать красную карточку и удалить его за пределы игровой зоны.

3.5.1.3 Игроки могут получать советы только в перерывах между партиями или в течение любого разрешённого перерыва, но не между окончанием разминки и началом встречи; если любое полномочное лицо даст совет в другое время, судья должен поднять жёлтую карточку и предупредить его, что любая следующая попытка приведёт советчика к удалению за пределы игровой зоны.

3.5.1.4 Если в течение одного и того же командного матча или личной встречи после того, как было сделано предупреждение, кто-либо снова даст совет не по правилам, судья должен поднять красную карточку и удалить советчика за пределы игровой зоны, независимо от того, был ли предупреждён персонально именно этот советчик.

3.5.1.5 В командном матче удалённому советчику нельзя разрешать вернуться обратно, если только ему не предстоит играть самому, до конца матча; в личных соревнованиях – до конца данной личной встречи.

3.5.1.6 Если удалённый советчик отказывается покинуть игровую зону или возвращается туда до окончания наказания, судья должен остановить встречу и доложить главному судье.

3.5.1.7 Ограничение относится только к советам в отношении самой игры, но оно не препятствует игроку или капитану, если таковой имеется, подать официальный протест против решения официального лица встречи, оно не препятствует также праву игрока консультироваться с представителем его ассоциации или переводчиком по юридическим вопросам.

3.5.2 Недостойное поведение

3.5.2.1 Игроки и тренеры должны воздерживаться от поведения, которое может задеть соперника, оскорбить зрителей или дискредитировать игру, например: неприличные выражения, намеренное разрушение мяча или выбивание его за пределы игровой площадки, удары по столу или ограждениям, замена ракетки без предъявления ее, а также неуважительное отношение к официальным лицам.

3.5.2.2 Если в любое время игрок или тренер допускают серьезное нарушение, судья должен прервать встречу и доложить немедленно главному судье; при менее серьезных нарушениях, он должен поднять жёлтую карточку и предупредить нарушителя о том, что при повторении чего-либо подобного будут применены штрафные санкции.

3.5.2.3 За исключением предусмотренного в п.п.3.5.2.2 и 3.5.2.5, если предупреждённый игрок совершит второй проступок в той же личной встрече или в том же командном матче, судья должен присудить 1 очко противнику нарушителя, а за следующее нарушение – 2 очка, каждый раз поднимая жёлтую и красную карточку вместе.

3.5.2.4 Если игрок, наказанный проигрышем 3 штрафных очков в данной личной встрече или в том же командном матче, продолжает нарушать нормы поведения, судья должен остановить игру и доложить главному судье.

3.5.2.5 В течение данной личной встречи не следует заменять ракетку, если только она случайно не была повреждена настолько, что не может быть далее использована; если игрок заменил ракетку в течение данной личной встречи без предъявления ее, судья должен остановить игру и доложить главному судье.

3.5.2.6 Предупреждение или наказание, вынесенное одному из игроков пары, распространяется на эту пару в данной встрече, но не на игрока, который не нарушал норм поведения, в следующих личных встречах этого же командного матча; в начале парной встречи пару следует рассматривать как уже имеющую предупреждение или наказание, если один из игроков этой пары был предупрежден или оштрафован ранее в этом же командном матче.

3.5.2.7 За исключением предусмотренного в п.3.5.2.5, если тренер, который был предупрежден, допустит следующее нарушение в той же личной встрече или в этом же командном матче, судья должен поднять красную карточку и удалить его прочь от игровой площадки до конца командного матча или (в личных соревнованиях) до конца данной личной встречи.

3.5.2.8 Главный судья имеет право дисквалифицировать игрока на данную встречу, командный матч, отдельный вид соревнования или на все соревнования в целом за недостойное или агрессивное поведение, независимо от того, получил он доклад от судьи или нет; если он принимает такое решение, он (главный судья) должен поднять красную карточку.

3.5.2.9 Если игрок был дисквалифицирован в 2 встречах командных или личных соревнований, он считается автоматически дисквалифицированным на данные командные или личные соревнования.

3.5.2.10 Главный судья может дисквалифицировать до конца соревнования любого, кто был дважды выслан за пределы игровой зоны в течение данных соревнований.

3.5.2.11 О серьезных случаях недостойного поведения следует сообщать ассоциации нарушителя.

3.5.3 Приклеивание

3.5.3.1 Клеи, используемые для прикрепления покрытия ракеток, не должны содержать запрещенных растворителей; список запрещенных растворителей периодически публикует Секретариат ИТТФ.

3.5.3.2 Тесты на наличие запрещенных растворителей будут проводиться на чемпионатах мира, олимпийских играх и важнейших соревнованиях Pro-Tour (турниры профессионалов). Игроки, в ракетках которых будут обнаружены такие растворители, подлежат дисквалификации на эти соревнования с сообщением их ассоциации.

3.5.3.3 Для приклеивания накладок к основаниям ракеток должно быть выделено отдельное помещение с достаточной вентиляцией; жидкие клеи не должны использоваться нигде в игровой зоне.

3.6 Жеребьевка для соревнований с выбыванием

3.6.1 Свободные и квалифицируемые игроки

3.6.1.1 Число мест в первом круге при проведении соревнований с выбыванием должно быть степенью 2.

3.6.1.1.1 Если заявок меньше, чем количество мест, в первом туре должно быть достаточное количество свободных мест с тем, чтобы сформировать сетку с предполагаемым количеством мест.

3.6.1.1.2 Если заявок больше, чем количество мест, следует провести квалификационные соревнования таким образом, чтобы число отобранных в квалификационных соревнованиях и заявленных для участия игроков, освобожденных от квалификационных соревнований, вместе составило требуемое число мест.

3.6.1.2 Свободные места должны быть распределены насколько возможно равномерно повсюду в первом круге и помещены против рассеиваемых игроков в порядке классификации.

3.6.1.3 Прошедшие квалификационные соревнования игроки должны быть распределены жеребьевкой насколько возможно равномерно между половинами, четвертями, восьмыми, шестнадцатыми сетки соответственно.

3.6.2 Рассеивание по классификации

3.6.2.1 Игроки с наивысшими по классификации номерами, заявленные для участия в данном виде соревнования, должны быть рассеяны так, чтобы они не могли встретиться до заключительных кругов соревнования.

3.6.2.2 Число рассеиваемых игроков не должно превышать числа игроков, заявленных на 1 круг.

3.6.2.3 1-й по классификации заявленный участник должен быть помещен на верх первой половины сетки, а 2-й по классификации - в низ второй половины сетки; все другие рассеиваемые участники должны быть распределены жребием на определенные места сетки:

3.6.2.3.1 3-й и 4-й по классификации участники должны быть распределены жребием между низом первой половины сетки и верхом второй ее половины;

3.6.2.3.2 с 5-го по 8-й классификации участники должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных номеров четвертей сетки и верхними местами четных номеров ее четвертей;

3.6.2.3.3 с 9-го по 16-й по классификации участники должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных номеров восьмых частей сетки и верхними местами четных номеров ее восьмых частей;

3.6.2.3.4 с 17-го по 32-й по классификации участники должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных номеров шестнадцатых частей сетки и верхними местами четных номеров ее шестнадцатых частей.

3.6.2.4 В командных соревнованиях, проводимых по системе с выбыванием, право на рассеивание по классификации имеют только ассоциации, чьи команды занимают наивысшие места в классификации.

3.6.2.5 Рассеивание по классификации должно выполняться в порядке последнего классификационного списка, опубликованного ИТФ, за исключением тех случаев:

3.6.2.5.1 когда все заявленные участники, имеющие право на рассеивание, представляют ассоциации, принадлежащие одной континентальной федерации,

приоритет должен быть отдан последнему классификационному списку, опубликованному этой федерацией;

3.6.2.5.2 когда все заявленные участники, имеющие право на рассеивание, представляют одну и ту же ассоциацию, приоритет должен быть отдан последнему классификационному списку, опубликованному этой ассоциацией.

3.6.3 Рассеивание по представлению ассоциаций

3.6.3.1 Игроки и пары, выставляемые от одной ассоциации, должны быть, если возможно, разделены таким образом, чтобы они не могли встретиться между собой до заключительных кругов соревнования.

3.6.3.2 Ассоциации должны представлять список своих игроков и пар в порядке игровой силы, начиная с игроков, входящих в классификационный список (рейтинг-лист), используемый для рассеивания в порядке этого классификационного списка.

3.6.3.3 1-й и 2-й по классификации ассоциации должны быть жребием распределены в разные половины сетки, а третий и четвертый - в разные четверти сетки, не занятые первыми двумя;

3.6.3.4 участники с 5-го по 8-й по классификации ассоциации должны быть насколько возможно равномерно рассеяны в восьмь частях сетки, не занятых первыми четырьмя;

3.6.3.5 каждый участник, классифицированный с 9-го по 16-е место – по возможности равномерно в шестнадцатых долях сетки, не занятых участником с более высоким местом в классификации, и так далее, пока все участники не займут свои места в сетке.

3.6.3.6 В мужских и женских парных соревнованиях пару, составленную из игроков от разных ассоциаций, следует считать парой той ассоциации, чей игрок выше в списке мировой классификации, или, если ни один из этих игроков не входит в данный список, принимают во внимание соответствующую континентальную классификацию; если ни один игрок не входит ни в мировую, ни в континентальную классификацию, пара рассматривается как пара той ассоциации, чья команда выше в мировой командной классификации.

3.6.3.7 В смешанных парах пара должна рассматриваться как пара той ассоциации, которой принадлежит игрок-мужчина.

3.6.3.8 В квалификационных соревнованиях участники одной и той же ассоциации численностью до количества квалификационных групп должны быть рассеяны жребием в разные группы таким образом, чтобы каждый участник квалификационных соревнований был распределен в соответствии с принципами пп.3.6.3.3-3.6.3.5.

3.6.3.9 Ассоциация может выставить игрока под своей юрисдикцией для участия в любых личных соревнованиях, если этот игрок соответствует требованиям для участия в данных соревнованиях, но игрок, связанный необходимостью представлять другую ассоциацию, для участия в данных личных соревнованиях должен получить согласие этой последней.

3.6.4 Изменения

3.6.4.1 Изменения в готовой сетке могут быть сделаны только с разрешения полномочного руководящего комитета (директората) и, где это предусмотрено, с общего согласия представителей ассоциаций, прямо заинтересованных в этом.

3.6.4.2 Сетка может быть изменена, если только необходимо исправить ошибки и явные недоразумения, связанные с представлением и приемом заявок, корректировкой серьезного дисбаланса, как предусмотрено п.3.6.5, а также включением дополнительных игроков или пар, как предусмотрено п.3.6.6.

3.6.4.3 Никакие изменения, за исключением необходимого вычеркивания, не могут быть сделаны в сетке после того, как в данном виде соревнований начались встречи; в целях выполнения этого Предписания квалификационные соревнования могут быть рассмотрены как отдельный вид соревнований.

3.6.4.4 Ни один игрок не может быть вычеркнут из сетки без его разрешения, если только он не дисквалифицирован главным судьей; такое разрешение должно быть дано или игроком, если он присутствует, или уполномоченным им представителем, в случае его отсутствия.

3.6.4.5 Никакие изменения не могут быть сделаны в составе пары, если оба игрока присутствуют и в состоянии играть; основанием для изменений могут служить только травма, болезнь или отсутствие одного из игроков.

3.6.5 Повторная жеребьевка

3.6.5.1 Ни один участник не может быть перемещен с одного места сетки на другое, за исключением случаев, предусмотренных п.3.6.4.2, 3.6.4.5 и 3.6.5.2, когда необходимо устранить серьезный дисбаланс в данном виде соревнования; эту повторную жеребьевку проводят, насколько это практически возможно, полной повторной жеребьевкой.

3.6.5.2 В исключительных случаях, когда дисбаланс является следствием отсутствия нескольких сеяных участников из этой же части сетки, остальные участники, подлежащие рассеиванию, могут быть перенумерованы в порядке классификации и повторной жеребьевкой распределены, по мере возможности, на сеяные места, принимая во внимание рассеивание по назначению ассоциаций.

3.6.6 Дополнения

3.6.6.1 Игроки, не включенные в первичную сетку, могут быть добавлены туда позднее по усмотрению полномочного руководящего комитета (директората) и по согласованию с главным судьей.

3.6.6.2 Любые вакансии в сеяных местах следует заполнять в первую очередь в порядке классификации жеребьевкой сильнейших дополнительных участников, остальные участники должны быть распределены жребием вначале среди вакансий, появление которых обусловлено отсутствием или дисквалификацией каких-либо игроков, а затем – среди свободных мест, но не против сеяных участников.

3.6.6.3 Участники, имевшие право на рассеивание по классификации при включении в первоначальную сетку, могут быть добавлены только в том случае, если в сетке имеется достаточно вакансий в сеяных местах.

3.7 Организация соревнований

3.7.1 Полномочия

3.7.1.1 При условии соблюдения Устава ИТТФ любая ассоциация может организовать или санкционировать проведение на своей территории открытых, ограниченных или турниров по приглашению, а также международных матчей.

3.7.1.2 В течение каждого сезона ассоциация может проводить один взрослый и один юношеский открытые турниры, которые она организует как взрослый и юношеский открытые международные чемпионаты; игроки могут соревноваться в таких чемпионатах только с разрешения своих ассоциаций, но отказ в таком разрешении должен быть обоснованным.

3.7.1.3 На международном ограниченном турнире или турнире по приглашению игрок из ассоциации другой, чем ассоциация, на чьей территории проводят турнир, может принять участие только с разрешения своей ассоциации, если не было дано общего разрешения ИТТФ или если все игроки участвуют от одного континента - соответствующей континентальной федерации.

3.7.1.4 Игрок не может участвовать в международном соревновании, если он временно отстранен от соревнований его ассоциацией.

3.7.1.5 Ни одно соревнование не может носить титул «мировое» без разрешения ITTF, как и континентальное - без разрешения соответствующей континентальной федерации.

3.7.2 Представительство

3.7.2.1 Представители всех ассоциаций, чьи игроки участвуют в мировых, континентальных или открытых международных чемпионатах, имеют право присутствовать при жеребьевке и должны быть ознакомлены со всеми изменениями в жеребьевке или с любыми решениями по апелляциям, которые могут прямо оказать влияние на их игроков.

3.7.2.2 Ассоциация, наносящая визит, имеет право назначить как минимум одного представителя в руководящий комитет (директорат) любого международного матча, в котором эта ассоциация принимает участие.

3.7.3 Заявки

3.7.3.1 Заявочные формы для открытых международных чемпионатов должны быть высланы всем ассоциациям не позднее, чем за 2 календарных месяца до начала соревнований, и не позднее, чем за 1 месяц до даты закрытия приема заявок.

3.7.3.2 Все заявки, представляемые ассоциациями для открытых турниров, должны быть приняты, но организаторы турниров имеют право включать участников в квалификационные соревнования; при решении этого вопроса организаторы должны брать в расчет классификационный список ITTF или континентальных федераций, а также другие классификационные списки, представленные ассоциациями.

3.7.4 Программа соревнований.

3.7.4.1 Открытые международные чемпионаты включают в свою программу мужские одиночные, женские одиночные, мужские и женские парные соревнования; в их программу также могут быть включены смешанные парные виды соревнований, а также командные соревнования участвующих ассоциаций.

3.7.4.2 Рекомендуемые пределы возрастов для соревнований юношей и младших юношей - 17 и 14 лет соответственно; ограничивающей датой следует считать 30 июня перед началом сезона, в котором проводят соревнование.

3.7.4.3 Командные матчи на открытых международных чемпионатах рекомендуется проводить по формулам, определенным в п.3.7.6; избранная система должна быть установлена в заявочной форме или проспекте.

3.7.4.4 Во взрослых одиночных соревнованиях, кроме квалификационных этапов, встречи следует проводить на большинство из 5-9 партий, а в одиночных соревнованиях юношей и девушек - на большинство из 3 или 5 партий; все остальные встречи проводят на большинство из 3-9 партий (объявляется в заявочной форме, проспекте или положении).

3.7.4.5 Личные виды соревнований надлежит играть по системе с выбыванием, командные соревнования и квалификационные этапы одиночных соревнований могут быть проведены как по системе с выбыванием, так и по групповой системе.

3.7.5 Групповые соревнования

3.7.5.1 В групповых (круговых) соревнованиях каждый член группы должен сыграть со всеми другими членами данной группы; победителю встречи присуждают 2 очка, проигравшему - 1 очко, а за неявку или незавершенную встречу - 0 очков; распределение мест определяется преимущественно по количеству набранных очков.

3.7.5.2 Если два или более членов группы наберут одинаковое количество очков, их относительные позиции определяют рассмотрением результатов только между этими участниками, рассматривая последовательно:

3.7.5.2.1 ♦ в командных соревнованиях - отношение числа побед и поражений в командных матчах, затем во встречах, затем в партиях и, наконец, в очках, до тех пор, пока не будет выявлен порядок распределения мест;

3.7.5.2.2 ♦ в личных соревнованиях - отношение числа побед и поражений сначала во встречах, затем в партиях и, наконец, в очках, до тех пор, пока не будет выявлен порядок распределения мест;

3.7.5.2.3 ♦ При подсчете отношения в несыгранных командных матчах проигрыш засчитывают со счетом 0:3, 0:4 или 0:5 (в зависимости от системы розыгрыша командного турнира), а в личных встречах - со счетом 0:11. Если командный матч или личная встреча осталась незавершенной, то проигравшему засчитывают набранное количество очков.

3.7.5.3 Если на любом этапе вычислений положение одного или нескольких членов группы может быть однозначно определено по отношению к другим, результаты встреч, в которых данный член группы принимал участие, должны быть исключены из каких-либо дальнейших вычислений, которые при необходимости должны быть проведены для оставшихся в соответствии с пп.3.7.5.1, 3.7.5.2.

3.7.5.4 Если не удастся разрешить ситуацию посредством действий, указанных в пп.3.7.5.1-3.7.5.3, то относительные позиции «спорных» участников разрешаются жребием.

3.7.6 Системы командных матчей

3.7.6.1 На большинство из 5 встреч (5 одиночных).

3.7.6.1.1 Команда должна состоять из 3 игроков.

3.7.6.1.2 Порядок встреч: А-Х, В-У, С-З, А-У, В-Х.

3.7.6.2 На большинство из 5 встреч (4 одиночных и 1 парная).

3.7.6.2.1 Команда должна состоять из 2, 3 или 4 игроков.

3.7.6.2.2 Порядок встреч: А-Х, В-У, пара, А-У, В-Х.

3.7.6.3 На большинство из 7 встреч (6 одиночных и 1 парная).

3.7.6.3.1 Команда должна состоять из 3, 4 или 5 игроков.

3.7.6.3.2 Порядок встреч: А-У, В-Х, С-З, пара, А-Х, С-У, В-З.

3.7.6.4 На большинство из 9 встреч (9 одиночных).

3.7.6.4.1 Команда должна состоять из 3 игроков.

3.7.6.4.2 Порядок встреч: А-Х, В-У, С-З, В-Х, А-З, С-У, В-З, С-Х, А-У.

3.7.7 Проведение командного матча.

3.7.7.1 Все игроки должны быть отобраны из числа заявленных на данный вид соревнований.

3.7.7.2 Перед началом командного матча жребием определяется право выбора А, В, С или Х, У, Z, после чего капитаны должны назвать главному судье или его полномочному представителю поименно своих игроков, выбрав определенную букву каждому игроку.

3.7.7.3 Необязательно называть игроков пары до окончания одиночной непосредственно предшествующей встречи.

3.7.7.4 Игрок, которому после завершившейся с его участием встречи предстоит играть следующую, имеет право на отдых продолжительностью до 5 минут между двумя встречами подряд.

3.7.7.5 Все встречи в командном матче проводят на большинство из 3-7 партий.

3.7.7.6 Командный матч заканчивается, когда одна из команд выиграет большинство из возможных личных встреч.

3.7.8 Результаты

3.7.8.1 Как можно быстрее, но не позднее, чем через 7 дней после окончания соревнований, организующая ассоциация должна выслать в секретариат ITTF и в секретариат соответствующей континентальной федерации подробные результаты (включая счет очков) международных матчей, всех этапов континентальных и открытых международных чемпионатов, а также заключительных этапов национальных чемпионатов.

3.7.9 Телевидение

3.7.9.1 Соревнования, не имеющие статуса мировых, континентальных или олимпийских, могут транслироваться по телевидению только с разрешения ассоциации, с чьей территории ведут эту передачу.

3.7.9.2 Участие в международном соревновании подразумевает согласие ассоциации, имеющей юрисдикцию над игроками-визитерами (гостями), на ведение телепередач с данного соревнования; в мировых, континентальных или олимпийских соревнованиях такое согласие подразумевает показ, где бы то ни было как в прямом эфире, так и в записи в течение всего периода этих соревнований и в течение 1 месяца после них.